

Bando Idee Welfare 2018  
progetto realizzato con il  
sostegno di

## Un Villaggio educante per vivere la Scuola da fuoriclasse!!

FONDAZIONE  
CASSA RISPARMIO PERUGIA

Ministero della Giustizia  
DIPARTIMENTO GIUSTIZIA MINORILE  
Centro Giustizia Minorile  
per la Toscana e Umbria



Comune di Perugia



con l'adesione di  
I. COMPRENSIVO PG 1

con il sostegno di:



Fondazione Carlo Caetani della Fargna



**DUC IN ALTUM** è uno dei sette progetti vincitori del Bando di Idee 2018 "Insieme per un welfare di comunità" della Fondazione Cassa di Risparmio di Perugia. **Che cosa sogniamo di fare:** ORIENTAMENTO ALLO STUDIO, AL LAVORO E ALLA VITA PER GIOVANI DA 11 A 18 ANNI

**Cosa desideriamo che ogni giovane faccia:**

COMPRENDERE E SCOPRIRE SE STESSO; CAPIRE COSA realizzare nello studio e nel lavoro alla luce di un bilancio di competenze realistico, metodico e razionale, calato nel contesto sociale di riferimento; CONOSCERE LA REALTÀ e le opportunità che lo circondano; DE-CONDIZIONARSI (rispetto agli input del mondo esterno) per scegliere consapevolmente

**Come?** VIVENDO LE ESPERIENZE POSITIVE DI STUDIO, DI LAVORO E DI VITA SOCIALE OFFERTE DAL TERRITORIO INSIEME A PROFESSIONISTI ED EDUCATORI IMPEGNATI NEL CREARE UN AMBIENTE EDUCATIVO E RELAZIONALE POSITIVO INSIEME A DOCENTI E FAMIGLIE.

**DUE INIZIATIVE PER L'ESTATE 2020  
PER RESTITUIRE SOCIALITÀ AI NOSTRI RAGAZZI E AI NOSTRI GIOVANI  
IN TUTTA SICUREZZA**

**Teens Week Ad Astra**

L'iniziativa nasce dall'idea di dedicare uno spazio e un tempo speciale ai ragazzi delle scuole secondarie di I grado, con giornate all'insegna della scoperta del territorio, laboratori e work-experience, escursioni e testimonianze lavorative significative; il tutto finalizzato alla scoperta delle proprie attitudini e dei talenti nascosti da riconoscere e far emergere nel cammino verso l'età adulta.

- 22-26 giugno → 2 gruppi al mattino (dalle 8 alle 13) e 2 al pomeriggio (dalle 15 alle 18) (totale 40 ragazzi)
- 29 - 3 luglio → 2 gruppi al mattino (dalle 8 alle 13) e 2 al pomeriggio (dalle 15 alle 18) (totale 40 ragazzi)

Disposizioni per piccoli gruppi, autonomi e fissi, dunque non intercambiabili né per educatori né per ragazzi, composti da 2 adulti, 10 preadolescenti e max 2 volontari tra 16/17 anni

né per ragazzi, composti da 2 adulti, 10 adolescenti e max 2 volontari

**First Step Summer Edition (14-16 anni):**

- 6-10 luglio: 3 gruppi in un unico turno giornaliero dalle 9.00 alle 16.00 (totale 30 ragazzi)

## PROGETTO EDUCATIVO: SETTIMANE ESTIVE DUC IN ALTUM

La proposta è quella di permettere ai piccoli gruppi di creare e portare avanti, durante la settimana, un piccolo progetto. Nelle giornate di lunedì, mercoledì e giovedì il gruppo dei ragazzi si dedicherà completamente alla realizzazione del progetto, mentre nelle giornate di martedì e venerdì verranno organizzati dei giochi (rispettando le norme di sicurezza) per i ragazzi; inoltre nella giornata di venerdì, ai piccoli gruppi sarà permesso di fare una piccola presentazione di quello che hanno svolto durante la settimana (solo se sarà possibile il rispetto e la tutela dei ragazzi).

Il filo conduttore della settimana sarà il poter riconoscere e allenare le proprie potenzialità, in quanto sono le opportunità per conoscere meglio se stessi e il primo passo per orientarsi nella vita e nelle scelte. Nell'introduzione tramite il MOV verrà privilegiata la riflessione sull'intero campo delle 24 potenzialità, in modo tale che i ragazzi a fine giornata possano individuare le potenzialità principali allenate durante le attività svolte (circle time).

La costellazione sarà l'immagine che ci guiderà nel parlare di orientamento: la "costellazione della Freccia", composta da 5 stelle come i giorni della teens week, sarà l'immagine finale che verrà consegnata ai ragazzi compilata delle cinque potenzialità principali intraviste in loro, in base a quelle che sono emerse nelle giornate e quelle che hanno osservato gli educatori (registrandole in una griglia di osservazione giornaliera). Alla fine della settimana riusciremo così a ricomporre la nostra costellazione per cominciare ad orientarci.



CORSO DI CODING; CORSO DI WRITING (Alessandro Tosti): dalla progettazione alla realizzazione del murales. Ai ragazzi verranno insegnati i vari stili e le varie metodologie di scrittura. In seguito potranno applicare ciò che hanno imparato e progettato in un piccolo progetto comune. Si potrebbe pensare di acquistare alcuni pannelli di compensato in cui verrà fatto il murales e, se necessario per il rispetto delle norme, ci sarà la possibilità di lavorare separatamente sui pannelli per poi ricomporli a lavoro ultimato; CORSO DI FUMETTO (Lorenzo Cambiotti) : dalla creazione di una storia a come caratterizzare un personaggio fino ad arrivare alla realizzazione di un fumetto. Cercheremo di far vedere ai ragazzi tutto ciò che c'è dietro a dei "banali" fumetti: il saper inventare una storia; la realizzazione di una singola vignetta; il linguaggio da usare in un fumetto etc...; CORSO DI TEATRO: da come imparare a mettersi in gioco e divertirsi fino a ideare e organizzare una breve scenetta. Organizzare con i ragazzi un piccolo corso teatrale "giocando" sulla distanza di sicurezza e insegnando loro come ideare, progettare e realizzare una piccola scenetta di teatro.

MATTINA 2 GRUPPI (10 RAGAZZI)

	Lunedì	Martedì	mercoledì	Giovedì	Venerdì
8.30-9.00	Accoglienza e animazione				
9.30-9.45	Introduzione potenzialità				
9.45-10.30	Attività progetto	GIOCO	Attività progetto	Attività progetto	Gioco
10.30-10.45	Merenda				
10.45-12.30	Attività progetto	GIOCO	Attività progetto	Attività progetto	RESTITUZIONE progetto
12.30-13	Conclusione				

POMERIGGIO 2 GRUPPI (10 RAGAZZI)

	Lunedì	Martedì	mercoledì	giovedì	Venerdì
14.30-15.15	Accoglienza e animazione				
15.15-15.30	Introduzione potenzialità				
15.30-16.30	Attività progetto	GIOCO	Attività progetto	Attività progetto	Gioco
16.30-16.45	Merenda				
16.45-18	Attività progetto	GIOCO	Attività progetto	Attività progetto	RESTITUZIONE E progetto
18.00-18.30	Conclusione				

Don Luca Delunghi  
 Presidente Abbazia Giovane Montemorcinio

